

REVIT ARCHITECTURE

Referenz: tech138

Kategorien: **TECHNIK**

SPRACHE(N):



FR

DAUER:

4 TAG(E)

ZIELE

S'initier à Revit

INHALT

INTRODUCTION

Introduction sur Revit.

Interface utilisateur.

Concept de base.

LES PROJETS

- Créer, ouvrir et enregistrer un projet.
- Gérer les fichiers gabarits.
- Les informations sur les projets.
- Définir les unités de dessin.
- Gérer les niveaux.
- Modifier l'emplacement du projet.
- Insertion sur fond de plan Autocad.
- Importer un plan DWG sur Revit.
- Contrôle de visibilité des calques.
- Les outils de modifications.

Les outils de modification :

- Modes de sélection et leurs sauvegardes.
- Utilisation des objets.
- Identification des objets.
- Modification des objets.
- Esquisse.
- Créer et modifier les niveaux.
- Les lignes de quadrillage.
- Plan de travail.
- Plan de référence.
- Outils de mesures.

- Les accrochages aux objets.
- Modélisation sur Revit et les outils de modifications.

Les murs :

- Créations des différents types de murs (murs architecturaux, murs rideaux, murs empilés, ...) leurs propriétés et leurs apparences.
- Modification des murs.
- Ouvertures dans les murs

Les portes :

- Placement, création et modification des portes.

Les fenêtres :

- Placement, création et modification des fenêtres.

Les sols :

- Placement, création et modification des sols.
- Structure des sols.

Les dalles :

- Création des dalles.
- Dupliquer les dalles sur plusieurs niveaux.
- Création des ouvertures dans les dalles.

Les Faux plafonds :

- Placement, création et modification des faux plafonds simple et les composés.

Les toitures :

- Placement, création et modification de différents types de toitures.

Les escaliers :

- Placement des escaliers par composant et par esquisse.
- Création des multi étages.
- Création d'une trémie.
- Création de paliers.
- Les gardes corps.

Les annotations.

- Création de cotation.
- Les types de cotations.
- Styles de cotations.

Contrôle de graphisme et visibilité dans le projet.**Dupliquer les vues.**

- Les fenêtres de visibilité-graphismes.
- Les gabarits de vues.
- BIM sur Revit.

- Les plages de vues.
- Créer les groupes.

Les étiquettes.

- Création de différents types d'étiquettes.
- Notes d'identifications.

Les nomenclatures.

- Création et modification des nomenclatures/quantités.
- Relevé des matériaux.
- Listes des feuilles.
- Bloc note.
- Liste des vues.
- Insertion d'une nomenclature sur une feuille.
- Exportation d'une nomenclature.

La mise en plan de projet.

- Création d'une feuille de dessin.
- Création et modification d'un cartouche.
- Création de quadrillage de guidage.

Implantation du projet.

- Surface topographique.
- Limites de propriétés.
- Terre –pleins.

Les rendus.

- Création de rendus 3D.
- Définir la zone de rendu.
- Matériaux.
- Eclairage.
- Ajout d'un arrière-plan.
- Utilisation des plantes, véhicules et personnages.
- Visite virtuelle.

Diffusion.

- Diffuser en format DWF.
- Les formats d'échange.

PÄDAGOGIK

Chaque point du programme fait l'objet d'une explication théorique appuyée d'une démonstration au vidéoprojecteur et est suivie d'une mise en pratique par le biais d'exercices concrets.

ANFORDERUNGEN

Cette formation est disponible en formule intra-entreprise