

# REVIT ARCHITECTURE

Référence :  
tech138

Catégories :  
TECHNIQUE

LANGUE(S) :



FR

DURÉE :

4 JOUR(S)

## OBJECTIFS

S'initier à Revit

## CONTENU

### INTRODUCTION

Introduction sur Revit.

Interface utilisateur.

Concept de base.

### LES PROJETS

- Créer, ouvrir et enregistrer un projet.
- Gérer les fichiers gabarits.
- Les informations sur les projets.
- Définir les unités de dessin.
- Gérer les niveaux.
- Modifier l'emplacement du projet.
- Insertion sur fond de plan Autocad.
- Importer un plan DWG sur Revit.
- Contrôle de visibilité des calques.
- Les outils de modifications.

### Les outils de modification :

- Modes de sélection et leurs sauvegardes.
- Utilisation des objets.
- Identification des objets.
- Modification des objets.
- Esquisse.
- Créer et modifier les niveaux.
- Les lignes de quadrillage.
- Plan de travail.
- Plan de référence.

- Outils de mesures.
- Les accrochages aux objets.
- Modélisation sur Revit et les outils de modifications.

**Les murs :**

- Créations des différents types de murs (murs architecturaux, murs rideaux, murs empilés, ...) leurs propriétés et leurs apparences.
- Modification des murs.
- Ouvertures dans les murs

**Les portes :**

- Placement, création et modification des portes.

**Les fenêtres :**

- Placement, création et modification des fenêtres.

**Les sols :**

- Placement, création et modification des sols.
- Structure des sols.

**Les dalles :**

- Création des dalles.
- Dupliquer les dalles sur plusieurs niveaux.
- Création des ouvertures dans les dalles.

**Les Faux plafonds :**

- Placement, création et modification des faux plafonds simple et les composés.

**Les toitures :**

- Placement, création et modification de différents types de toitures.

**Les escaliers :**

- Placement des escaliers par composant et par esquisse.
- Création des multi étages.
- Création d'une trémie.
- Création de paliers.
- Les gardes corps.

**Les annotations.**

- Création de cotation.
- Les types de cotations.
- Styles de cotations.

**Contrôle de graphisme et visibilité dans le projet.****Dupliquer les vues.**

- Les fenêtres de visibilité-graphismes.
- Les gabarits de vues.

- BIM sur Revit.
- Les plages de vues.
- Créer les groupes.

#### **Les étiquettes.**

- Création de différents types d'étiquettes.
- Notes d'identifications.

#### **Les nomenclatures.**

- Création et modification des nomenclatures/quantités.
- Relevé des matériaux.
- Listes des feuilles.
- Bloc note.
- Liste des vues.
- Insertion d'une nomenclature sur une feuille.
- Exportation d'une nomenclature.

#### **La mise en plan de projet.**

- Création d'une feuille de dessin.
- Création et modification d'un cartouche.
- Création de quadrillage de guidage.

#### **Implantation du projet.**

- Surface topographique.
- Limites de propriétés.
- Terre –pleins.

#### **Les rendus.**

- Création de rendus 3D.
- Définir la zone de rendu.
- Matériaux.
- Eclairage.
- Ajout d'un arrière-plan.
- Utilisation des plantes, véhicules et personnages.
- Visite virtuelle.

#### **Diffusion.**

- Diffuser en format DWF.
- Les formats d'échange.

## **PÉDAGOGIE**

Chaque point du programme fait l'objet d'une explication théorique appuyée d'une démonstration au vidéoprojecteur et est suivie d'une mise en pratique par le biais d'exercices concrets.

## **PRÉREQUIS**

*Cette formation est disponible en formule intra-entreprise*